



Hinrunde				Gastgeber	Gast	Rückrunde			
Spiel- tag	Spiel-Nr.	Datum	Uhrzeit	Gast	Gastgeber	Uhrzeit	Datum	Spiel-Nr.	Spiel- tag
1.	501	06.09.25	13:00	KSV Helmstedt 1	- VOK Osnabrück 1	12:00	29.11.25	529	8.
	502	06.09.25	13:00	SKV Salzgitter 1	- KF Nordhorn 2	13:00	29.11.25	530	
	503	06.09.25	12:00	SV Union Lohne 1	- ASV Altenlingen 1	10:00	30.11.25	531	
	504	06.09.25	13:00	SG Lönningen-Quakenbrück 1	- KSG Bramsche/Haselünne 1	12:00	29.11.25	532	
2.	505	13.09.25	13:00	KF Nordhorn 2	- KSV Helmstedt 1	13:00	06.12.25	533	9.
	506	13.09.25	12:00	VOK Osnabrück 1	- SG Lönningen-Quakenbrück 1	13:00	06.12.25	534	
	507	13.09.25	13:00	ASV Altenlingen 1	- SKV Salzgitter 1	13:00	06.12.25	535	
	508	13.09.25	12:00	KSG Bramsche/Haselünne 1	- SV Union Lohne 1	12:00	06.12.25	536	
3.	509	27.09.25	13:00	KSV Helmstedt 1	- ASV Altenlingen 1	13:00	10.01.26	537	10.
	510	27.09.25	12:00	VOK Osnabrück 1	- KF Nordhorn 2	10:00	11.01.26	538	
	511	27.09.25	13:00	SKV Salzgitter 1	- KSG Bramsche/Haselünne 1	12:00	10.01.26	539	
	512	27.09.25	12:00	SV Union Lohne 1	- SG Lönningen-Quakenbrück 1	13:00	10.01.26	540	
4.	513	18.10.25	12:00	KSG Bramsche/Haselünne 1	- KSV Helmstedt 1	13:00	17.01.26	541	11.
	514	19.10.25	10:00	ASV Altenlingen 1	- VOK Osnabrück 1	12:00	17.01.26	542	
	515	18.10.25	13:00	SG Lönningen-Quakenbrück 1	- KF Nordhorn 2	10:00	18.01.26	543	
	516	18.10.25	12:00	SV Union Lohne 1	- SKV Salzgitter 1	13:00	17.01.26	544	
5.	517	25.10.25	13:00	KSV Helmstedt 1	- SV Union Lohne 1	12:00	07.02.26	545	12.
	518	25.10.25	12:00	VOK Osnabrück 1	- KSG Bramsche/Haselünne 1	12:00	07.02.26	546	
	519	26.10.25	10:00	KF Nordhorn 2	- ASV Altenlingen 1	10:00	08.02.26	547	
	520	25.10.25	13:00	SKV Salzgitter 1	- SG Lönningen-Quakenbrück 1	13:00	07.02.26	548	
6.	521	08.11.25	13:00	SKV Salzgitter 1	- KSV Helmstedt 1	13:00	14.02.26	549	13.
	522	08.11.25	12:00	SV Union Lohne 1	- VOK Osnabrück 1	12:00	14.02.26	550	
	523	08.11.25	12:00	KSG Bramsche/Haselünne 1	- KF Nordhorn 2	10:00	15.02.26	551	
	524	08.11.25	13:00	SG Lönningen-Quakenbrück 1	- ASV Altenlingen 1	10:00	15.02.26	552	
7.	525	15.11.25	13:00	KSV Helmstedt 1	- SG Lönningen-Quakenbrück 1	13:00	28.02.26	553	14.
	526	15.11.25	12:00	VOK Osnabrück 1	- SKV Salzgitter 1	13:00	28.02.26	554	
	527	16.11.25	10:00	KF Nordhorn 2	- SV Union Lohne 1	13:00	28.02.26	555	
	528	16.11.25	10:00	ASV Altenlingen 1	- KSG Bramsche/Haselünne 1	13:00	28.02.26	556	

Ligenleiter:

Uwe Dreier

Wartburgstr. 20

49124 Georgsmarienhütte

Spielplan erstellt: **18.06.2025**

Korrektur: **20.06.2025**

Telefon: **05401-59438**

Fax: **05401-59679**

Mobil: **0173-5495418**

uwe.dreier@osnanet.de



KVN

Keglerverband Niedersachsen e. V.

Durchführungsbestimmungen für den Punktspielbetrieb

Stand: 5. März 2023

Inhaltsverzeichnis

Änderungen vom 21.08.2021, die in roter Farbe geschrieben waren, wurden nunmehr in schwarzer Farbe getätigt.

Änderungen wurden am linken Blattrand mit **Änd** gekennzeichnet

	Deckblatt	1	Stand: Datum
	Inhaltsverzeichnis + Präambel	2	
A	Allgemeiner Teil	3 + 4	
	Allgemeine Bestimmungen	3	
A 1	Einleitung	3	
A 2	Wurfzahl	3	
A 3	Kalendertag	3	
A 4	A 4.1 + A 4.2 Spielkleidung	3	
A 5	A 5.1 – A 5.4 Spiele	3	A 5.2
A 6	A 6.1 – A 6.4 Spielverlegung	3 + 4	
A 7	A 7.1 Spielunterlagen	4	
A 8	A 8.1 – A 8.3.2 Spieldurchführung	4	
A 9	Spielberichte	4	
A 10	A 10.1 - A 10.3 Auf- u. Abstiegsregelung	4	A 10.3
A 11	Inkrafttreten und Änderungen	4	A 11
B	Besonderer Teil Bohle	5 – 7	
B 1	B 1.1 + B 1.2 Mannschaften	5	B 1.2
B 2	Staffelstärken	5	
B 3	B 3.1 – B 3.6 Spielmodus	5 – 7	B 3.1.1/B3.2.1/B 3.6/B 4.2
B 4	B 4.1 – B 4.5 Bahnen	7	
B 5	Stammspieler	7	
B 6	Festspielen	7	
B 7	B 7.1 – B 7.3 Rückmeldung	7	
B 8	B 8.1 – B 8.5 Punktwertung	7 + 8	B 8.3
C	Besonderer Teil Classic	8	
C 1	Mannschaften	8	
C 2	Staffelstärken	8	
C 3	Spielerpässe	8	
C 4	Spielmodus	8	
C 5	Spielereinsatz	8	
C 6	Bahnausfall	8	
C 7	C 7.1 + C 7.2 Punktwertung	8	
S	Besonderer Teil Schere	9 + 10	
S 1	S 1.1 + S 1.2 Mannschaften	9	
S 2	S 2.1 + S 2.2 Staffelstärken	9	
S 3	S 3.1 – S 3.7.3 Spielmodus	9 + 10	
S 4	Bahnverteilung	10	
S 5	Stammspieler	10	
S 6	S 6.1 + S 6.2 Ersatzspieler	10	
S 7	Festspielen	10	
S 8	S 8.1 + S 8.3 Rückmeldung	10	
S 9	S 9.1 – S 9.3 Punktwertung	10	

Präambel

Für unseren Kegelsport gelten die ungeschriebenen Gesetze der sportlichen Fairness für den Umgang aller Beteiligten mit- und untereinander. Dasselbe gilt für alle involvierten, natürlichen und juristischen Personen, Funktionäre und Sportler aller Ebenen oder sonstige Dritte wie z. B. die Bezirke, Vereine und Klubs.

Durchführungsbestimmungen für den Punktspielbetrieb

Allgemeine Bestimmungen

- A** Die nachstehenden Vorschriften in den Durchführungsbestimmungen (Dfbst) für den Punktspielbetrieb im Keglerverband Niedersachsen (KVN) gelten sowohl für die Bahnart Bohle, als auch für die Bahnarten Classic und Schere. Weiterhin sind noch Vorschriften in den besonderen Teilen dieser Dfbst aufgeführt, die jedoch nur jeweils für die einzelnen Bahnarten im Speziellen gültig sind. Änderungen und Ergänzungen können nur vom Verbandssportausschuss beschlossen werden.
Die sportliche Leitung (Sportwarte und Disziplinwarte) ist aber berechtigt, Änderungen auch vorläufig in Kraft zu setzen.
- A 1 Einleitung**
Für die Durchführung der Punktspiele ist die Sportordnung des Deutschen Kegler- und Bowlingbundes e.V. (DKB), die der einzelnen Disziplinverbände sowie die Dfbst des KVN in der jeweils gültigen Fassung maßgebend.
Der KVN hat gleichberechtigte weibliche, männliche und divers Mitglieder.
Um den Lesefluss im Text nicht zu stören, werden sämtliche Personenbezeichnungen in der männlichen Form verfasst. Natürlich beziehen sich die Angaben auf alle Geschlechter.
- A 2 Wurfzahl**
Es werden 120 Würfe in die angezeigten Gassen gespielt.
Sollten mehr als die vorgeschriebenen Würfe in eine angezeigte Gasse gemacht werden, so ist dies ein Nullwurf. Dieser Nullwurf wird auf der nächsten Bahn als solcher gewertet und es ist ein Wurf weniger zu spielen. Sollten auf der letzten Bahn mehr als 120 Würfe getätigt werden, zählen diese nicht als Nullwürfe.
- A 3 Kalendertag**
Ein Spieler darf an einem Kalendertag nur für eine Mannschaft – pro Bahnart – spielen.
- A 4 Spielkleidung**
A 4.1 Die Spielkleidung der Mannschaften muss, mit Ausnahme der Sportschuhe, einheitlich sein.
A 4.2 Werbung auf der Spielkleidung muss vom KVN genehmigt sein. Der Genehmigungsbescheid ist dem Aufsichtführenden – auf Verlangen – vorzulegen.
- A 5 Spiele**
A 5.1 Beginn der Spiele ist die im Spielplan angegebene Zeit.
A 5.2 Mannschaften, die zum Punktspiel nicht, nicht rechtzeitig, nicht spielfähig bzw. mit nicht spielberechtigten Spielern antreten, verlieren die Punkte.
Das Spiel wird dann für die gegnerische Mannschaft mit 3:0 Spielpunkten und je nach Mannschaftsstärke bei
- | | | | |
|------------------------------|----------------|-------------------|--|
| 6 er Mannschaften | mit | 57 : 0 | Einzelwertungspunkten |
| 5 er Mannschaften | mit | 40 : 0 | Einzelwertungspunkten und bei |
| 4 er Mannschaften | mit | 26 : 0 | Einzelwertungspunkten |
- Änd** gewertet.
Außerdem wird die Mannschaft mit **100 Euro** Strafe je Spiel belegt und haftet für alle nachgewiesenen Kosten. Tritt eine Mannschaft zu mehr als zwei Spielen nicht an, erfolgt ein Ausschluss aus der Staffel. Diese Mannschaft steht dann als erster Absteiger fest.
Ein Ausschluss kann auch aus anderen Gründen erfolgen. Bisher erzielte Ergebnisse werden annulliert und die Tabelle korrigiert. Bei Nichtantritt einer Mannschaft muss die anwesende Mannschaft voll durchspielen.
- A 5.3 Die Spielfähigkeit einer Mannschaft ist nicht mehr gegeben, wenn mehr als ein Spieler von der vorgeschriebenen Mannschaftsstärke fehlt. Dieses gilt dann als nicht angetreten. Eine nicht spielfähige Mannschaft kann keine Spiel- und Einzelwertungspunkte erreichen.
- A 5.4 Die teilnehmenden Mannschaften sind für das rechtzeitige Eintreffen am Austragungsort selbst verantwortlich und haften für unvorhergesehene Zwischenfälle. Bei Ereignissen höherer Gewalt, die innerhalb von sieben Tagen durch einen amtlichen Nachweis schriftlich nachgewiesen werden müssen, entscheidet über eine Neuansetzung die Staffelleitung.
- A 6 Spielverlegung**
A 6.1 Eine Spielverlegung muss spätestens zwei Wochen vor dem Spiel, mit einer schriftlichen Zusage der Gegner, bei der Staffelleitung (für Bohle und Classic mit einer Bearbeitungsgebühr von **50 Euro** und für die Schere mit der Bearbeitungsgebühr von **15 Euro**) beantragt werden. Ausgenommen hiervon sind der erste und der letzte Spieltag.
A 6.2 Der Antrag auf Spielverlegung kann von der Staffelleitung mit Begründung abgelehnt werden. Eine Rückzahlung der Bearbeitungsgebühr erfolgt nicht.

A 6.3 Ein Spiel muss verlegt werden, wenn mehr als ein Spieler vom DKB, den Disziplinverbänden oder dem KVN zu Lehrgängen bzw. Tagungen oder durch Berufung in Auswahlmannschaften angefordert werden.

A 6.4 **(gilt nur für die Bohle)**
Ausgefallene bzw. abgebrochene Spiele müssen innerhalb der Frist bis zum nächsten Spieltag oder nächsthöheren Wertungsspiel, gegebenenfalls auch auf einer anderen Anlage, nachgeholt bzw. beendet werden.

A 7 Spielunterlagen

A 7.1 **Spielerpasskontrolle (gilt nur für die Bohle)**
Die Spielerpässe werden vor Beginn der Saison von der Staffelleitung überprüft. Es ist empfehlenswert, dass **alle** Spielerpässe vorgelegt werden. Hiermit wird ein möglicher Einsatz von Spielern legalisiert. **Wird trotzdem ein Spieler ohne geprüften Spielpass eingesetzt, gilt das jeweilige Spiel als verloren und wird wie unter Ziffer A 5.2 beschrieben gewertet.** Ein weiterer Start ist bis zur Einreichung der Unterlagen nicht möglich.
Auf Ebene des KVN entfallen in allen Staffeln - bei allen Punktspielen - die Passkontrollen.

A 8 Spieldurchführung

A 8.1 Der im Spielplan markierte Mannschaft, sowie die Heimmannschaft, stellt eine qualifizierte Aufsicht.

A 8.2 Die Spielunterlagen gehen den Aufsichtsführenden Mannschaften rechtzeitig zu. Die Anschreibezettel sind von jedem Klub selbst zu fertigen
(siehe auch bei Formulare auf der KVN-Homepage: www.kegeln-kvn.de).

A 8.3 **Übermittlung der Spielergebnisse (gilt nur für die Bohle)**

A 8.3.1 Die Aufsichtsführende Mannschaft ist verpflichtet, die Spielergebnisse der zuständigen Meldestelle **umgehend** nach Spielende (**auch die Ergebnisse der Vormittagsspiele**) mit einer WhatsApp, per Fax oder E-Mail zu übermitteln.

Steht keine dieser Möglichkeiten zur Verfügung, hat dies telefonisch zu geschehen.

A 8.3.2 Bei Nichteinhaltung der Frist gemäß Ziffer A 8.3.1 wird von dem Aufsicht führenden Klub ein Bußgeld von **50 Euro** erhoben.

A 9 Spielberichte

Die Aufsicht füllt die Spielberichte komplett aus (Vor- und Nachname sind auszusprechen). Die Spielberichte sind von den Mannschaftsführern und dem Aufsichtsführenden zu unterschreiben. Das Spielergebnis wird durch die Unterschriften der Mannschaftsführer anerkannt und ist nicht mehr anfechtbar. Dies gilt nicht für die Spielwertung. Die Klubs erhalten je eine Durchschrift der Spielberichte.

A 10 Auf- und Abstiegsregelung

A 10.1 Die jeweilige Auf- und Abstiegsregelung wird mit dem Spielplan bekannt gegeben.

A 10.2 Zieht sich eine Mannschaft freiwillig vom Spielbetrieb während der Saison zurück, steht diese Mannschaft als erster Absteiger fest. Dies hat auch Gültigkeit für Abmeldungen, die bis zum Ende des Sportjahres (30.06.) erfolgen.

Änd A 10.3 Für den Aufstieg aus den Bezirken werden Aufstiegsspiele durchgeführt.

Das Rauchen in den Vorräumen ist während der Spiele nicht gestattet.

Werden in der Sport- bzw. Gaststätte Speisen und Getränke angeboten, ist der Verzehr selbst mitgebrachter Speisen und Getränke nicht gestattet.

A 11 Inkrafttreten

Änd Die „Überarbeitung“ tritt mit Wirkung vom **5. März 2023** in Kraft.

Änderungen

Änderungsnummer	Disziplinar	Gemäß Sportausschuss vom	Was wurde geändert
„überarbeitete Neufassung“	Bohle	5. März 2023	Änderungen wurden in roter Schriftfarbe gemacht.

Für den Sportausschuss

gez.
Dieter Sebastian
1. Verbandssportwart und Fachwart Bohle

Keglerverband Niedersachsen e. V.

Besonderer Teil - Schere

Nachfolgend aufgeführte Bestimmungen gelten nur für die Bahnart Schere

Der KVN hat gleichberechtigte weibliche, männliche und divers Mitglieder. Um den Lesefluss im Text nicht zu stören, werden sämtliche Personenbezeichnungen in der männlichen Form verfasst. Natürlich beziehen sich die Angaben auf alle Geschlechter.

S 1 Mannschaften

- S 1.1 Auf Verbandsebene können mehrere Mannschaften eines Klubs oder einer Spielgemeinschaft in einer Spielklasse spielen.
- S 1.2 In den Staffeln der Herren können auch gemischte Mannschaften spielen. Dies gilt auch, wenn eine oder mehrere Damenmannschaften des Vereins, des Klubs oder der Spielgemeinschaft am Punktspielbetrieb teilnehmen.
Die Dfbst, insbesondere die Ziffern S 6, S 7 und S 8 finden auch hier ihre Anwendung.
Hierbei gilt die Reihenfolge:
- Verbandsliga Herren
 - Verbandsliga Damen (sofern vorhanden)
 - Verbandsklassen Herren (sofern vorhanden)
- Eine Teilnahme an den Aufstiegsspielen, bzw. der Aufstieg zur Bundesliga ist nur mit einer reinen Herren-Mannschaft möglich.

S 2 Staffelstärken (maximal)

- S 2.1 Verbandsliga Herren 10 Mannschaften
Verbandsklassen Herren 10 Mannschaften
- S 2.2 Der Teilnehmer an der Aufstiegsrunde zur Bundesliga Damen wird in einer Play-off-Runde von den Meistern der Bezirke II und IV ermittelt.

S 3 Spielmodus

- S 3.1 Der Spielmodus ergibt sich aus der Sportordnung des Disziplinverbandes Schere und ist geregelt unter den Punkten: 4.1 Spielart, 4.2 Wurfzeit und 4.3.1 Spielweise.
- S 3.2 Für alle Gastmannschaften sind die Spielbahnen ab dem 1. Juli eines jeden Jahres gesperrt, bis das betreffende Spiel ausgetragen ist. Ausnahmen sind von dem Disziplinverband Schere genehmigte Turniere sowie Maßnahmen des Disziplinverbandes Schere oder des KVN.
- S 3.3 Am Spieltag ist den beteiligten Mannschaften ein Training auf den Spielbahnen nicht gestattet. Jeder Spieler kann vor Aufnahme seines Spiels auf jeder Bahn fünf Eingewöhnungswürfe absolvieren. Die Einteilung wird so vorgenommen, dass die letzten Eingewöhnungswürfe jeweils auf der Startbahn gespielt werden. Die Eingewöhnungswürfe gehören nicht zum Wettkampf. Den Auswechselspielern ist es gestattet, zwischen Begrüßung und Spielbeginn auf jeder Bahn fünf Eingewöhnungswürfe zu absolvieren. Die Eingewöhnungswürfe entfallen bei eingewechselten Spielern.
- S 3.4 Ausgefallene bzw. abgebrochene Spiele müssen innerhalb einer Frist von drei Wochen, mit Ausnahme des Schlussspieltages, gegebenenfalls auch auf einer anderen Anlage, nachgeholt bzw. beendet werden.
- S 3.5 Die Spielerpässe und evtl. Werbeunterlagen sind vor Beginn der Spiele den Aufsichtführenden vorzulegen. Diese kontrollieren die Vollständigkeit und Richtigkeit der Eintragungen sowie die DKB-Beitragsmarke vor Spielbeginn.
- S 3.6 Spielerpass
Kann der Spielerpass nicht vorgelegt werden, oder werden Beanstandungen festgestellt, ist dies auf dem Spielbericht zu vermerken, außerdem ist pro Spielerpass ein Bußgeld von **20 €** zu zahlen. Die fehlende oder unvollständige Unterlage sowie der Nachweis über die Zahlung des Bußgelds ist dann innerhalb von 6 Tagen (Poststempel) der Staffelleitung zuzusenden. Bei Nichteinhaltung dieser Frist gilt das jeweilige Spiel als verloren und wird wie unter Ziffer A 5.2 beschrieben gewertet. Ein weiterer Start ist bis zur Einreichung der Unterlagen nicht möglich.
- S 3.7 **Übermittlung der Spielergebnisse**
- S 3.7.1 Der Aufsicht führende Klub ist verpflichtet, die Spielergebnisse der zuständigen Meldestelle (in der Regel die Staffelleitung) **umgehend** nach Spielende per Fax oder E-Mail durchzugeben. Steht kein Faxgerät zur Verfügung, hat dies telefonisch zu geschehen.
- S 3.7.2 Weiterhin ist der Klub verpflichtet, sollte am Spielort kein Fax vorhanden sein, die Spielberichte nach Möglichkeit noch am Spieltag, spätestens aber am Montag, von einem anderen Fax oder auch als gescannte EDV-Datei per E-Mail, an die Staffelleitung zu versenden. Die Originale der Spielberichte sind dann bis zum Ende der Saison aufzubewahren.

- S 3.7.3 Bei Nichteinhaltung der Fristen gemäß Ziffer S 3.7.1 und S 3.7.2 wird von dem Aufsicht führenden Klub ein Bußgeld von **50 Euro** erhoben.
- S 4 Bahnverteilung**
Der Gast beginnt auf den Bahnen 1 + 3, der Gastgeber auf den Bahnen 2 + 4. Der Bahnwechsel erfolgt im Uhrzeigersinn.
- S 5 Stammspieler**
Bei Klubs, die mit mehreren Mannschaften am Spielbetrieb teilnehmen, sind die Spieler des ersten Spiels Stammspieler der jeweils startenden Mannschaft.
- S 6 Ersatzspieler**
- S 6.1 Im ersten Spiel kann ein (1) Ersatzspieler eingesetzt werden. Dieser Spieler ist dann Stammspieler der nächsttieferen Mannschaft. Der Ersatzspieler (dies kann auch der Aus- bzw. Einwechselspieler sein) muss vor dem Spielbeginn im Spielbericht mit einem - E - gekennzeichnet werden.
- S 6.2 Soll dieser Ersatzspieler wieder in einer höheren Mannschaft eingesetzt werden, muss er **ein (1) Spiel** in der höher spielenden Mannschaft pausieren.
- S 7 Festspielen**
Hat ein Spieler einer unteren Mannschaft **viermal** in höheren Mannschaften gespielt, so hat er sich für die Mannschaft festgespielt, in der er seinen **vierten** Einsatz hatte.
- S 8 Rückmeldung**
- S 8.1 **Eine Rückmeldung eines jeden Spielers kann erfolgen. Dieser Spieler ist dann sofort in der nächsttieferen Mannschaft spielberechtigt. Vor einem erneuten Einsatz in einer höheren Mannschaft muss er ein Spiel in der höheren Mannschaft aussetzen.** Die Rückmeldung muss bei der Staffelleitung (Abgabe & Aufnahme) erfolgen.
- S 8.2 ~~Der Spieler muss vom Tag der Rückmeldung an zwei (2) Spiele bei der Mannschaft, zu der er zurückgemeldet wird, aussetzen und darf auch nicht in der Mannschaft, aus der er zurückgemeldet wird, spielen.~~ Wird der Spieler, ohne einen Einsatz in der unteren Mannschaft, wieder in der höheren Mannschaft eingesetzt, so wird die Rückmeldung unwirksam. Jede Mannschaft darf nach einem Spiel nur einen Spieler zurückmelden. Dieser Spieler hat sich nach einem erneuten Einsatz in einer höheren Mannschaft endgültig festgespielt. Ein Spieler kann in der laufenden Saison nur einmal zurückgemeldet werden.
- S 8.3 Nach Beendigung der Spielserie ist eine Rückmeldung nicht möglich.
- S 9 Punktwertung**
- S 9.1 Es werden 3:0, 2:1, 1:2 oder 0:3 Spielpunkte vergeben.
- S 9.2 **Ermittlung der Einzelwertung**
Die Vergabe des Zusatzpunktes erfolgt aufgrund der erzielten Einzelwertungspunkte. Diese werden wie folgt ermittelt:
Der Spieler mit dem höchsten Ergebnis erhält 12 Punkte und der Spieler mit dem niedrigsten Ergebnis 1 Punkt. Bei Holzgleichheit erhält der Gastspieler die höhere Punktzahl. Die Punkte jeder Mannschaft werden addiert. Der Gast erhält bei 31 und mehr Einzelwertungspunkten den Zusatzpunkt. Die Einzelwertungspunkte gelten als 2. Wertungskriterium und werden daher in der Tabelle separat mitgeführt. Bei 5-er Mannschaften erhält der Gast bei 21 Einzelwertungspunkten und bei 4-er Mannschaften erhält der Gast bei 15 Einzelwertungspunkten den Zusatzpunkt.
- S 9.3 **Platzierung bei Punktgleichheit**
Sind am Ende der Saison die Spielpunkte (1. Bewertungskriterium) und die Einzelwertungspunkte (2. Bewertungskriterium) gleich und es muss eine Platzierung (Meisterschaft oder Auf- und Abstieg) gefunden werden, ist die Mannschaft besser platziert, die auswärts die meisten Punkte (1. Bewertungskriterium) erzielt hat. Ist dann immer noch Gleichstand gegeben, werden die Einzelwertungspunkte (2. Bewertungskriterium) die auswärts erzielt worden sind zu Hilfe genommen. Ist dann immer noch Gleichstand gegeben, findet ein Entscheidungsspiel auf einer neutralen Anlage statt.

Änd

Die „Überarbeitung“ tritt mit Wirkung vom 5. März 2023 in Kraft.



Spielbericht

Spiel-Nr. **Achtung!** Spielklasse **KVN Verbandsliga**

Datum **Achtung!** Spielort **Achtung!**

Achtung! gegen **Achtung!**

Nr.	Vor-und Nachname	Holz	EW
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
Summe			

Nr.	Vor-und Nachname	Holz	EW
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
Summe			

Spielergebnis : Zweitwertung :

Auswechslung

ab ___ Wurf _____ für Nr. ____

ab ___ Wurf _____ für Nr. ____

Vermerke

Kegelpässe in Ordnung ja nein Spielbahnen-Nr. angeben

Werbung auf der Spielkleidung

nein
wenn ja Produkt bzw. Firma angeben

nein
wenn ja Produkt bzw. Firma angeben

Unterschriften

Mannschaftsführer	Aufsicht	Mannschaftsführer

Die Aufsicht hat die Pflicht:

1. Den Spielbericht gemäß den Angaben aus dem Spielplan auszufüllen.
2. Den Spielbericht unmittelbar nach Spielschluss dem Staffelleiter mit Fax (Original verwenden) zu übermitteln.
3. Steht kein Faxgerät zur Verfügung, ist das Spielergebnis telefonisch durchzugeben und der Spielbericht dann per Post zu übersenden.

Spielbericht alle Gassen

KVN Verbandsliga

**Keglerverband
Niedersachsen e.V.**



Spielort: _____ Bahn 1 - 4 Datum: _____ Zeit: _____ Spiel-Nr.: _____ Spieltag: _____

Heim: _____

	Name, Vorname	Bahn 1			Bahn 2			Bahn 3			Bahn 4			Gesamt		Ergebnis	EWP
		Volle	Abr.	Ges.	Volle	Abr.											
1																	
2																	
3																	
4																	
5																	
6																	

Punkte: _____

Gast: _____

Differenz: _____

	Name, Vorname	Bahn 1			Bahn 2			Bahn 3			Bahn 4			Gesamt		Ergebnis	EWP
		Volle	Abr.	Ges.	Volle	Abr.											
1																	
2																	
3																	
4																	
5																	
6																	

Punkte: _____